

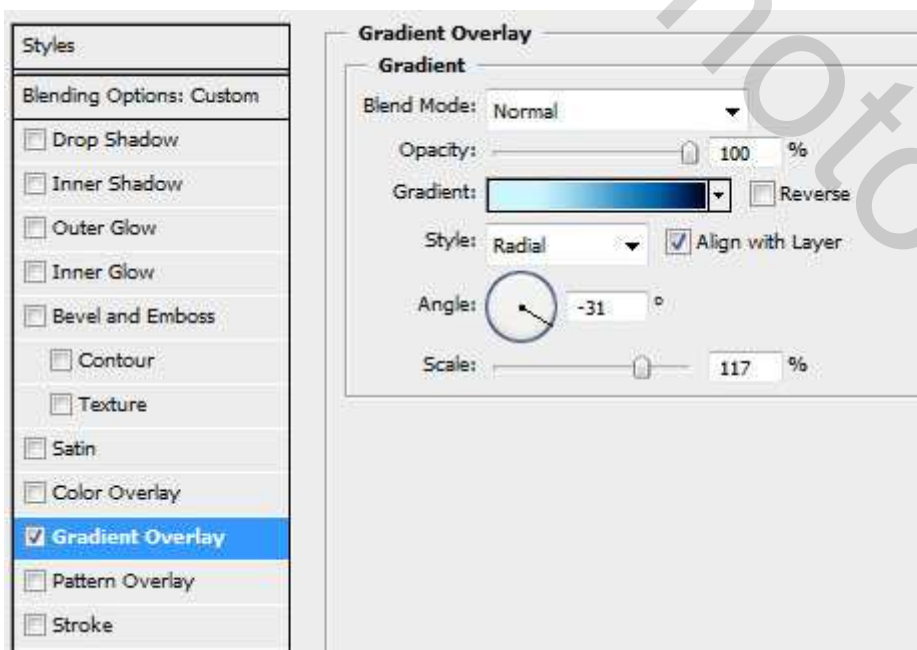
## Mooie Kerstkaart maken

- 1) Nieuw bestand (Bestand>Nieuw) : 1280x1024 px ; 72 dpi.
- 2) Rechthoekig vormgereedschap (U) gebruiken om de achtergrond van de kaart te tekenen.

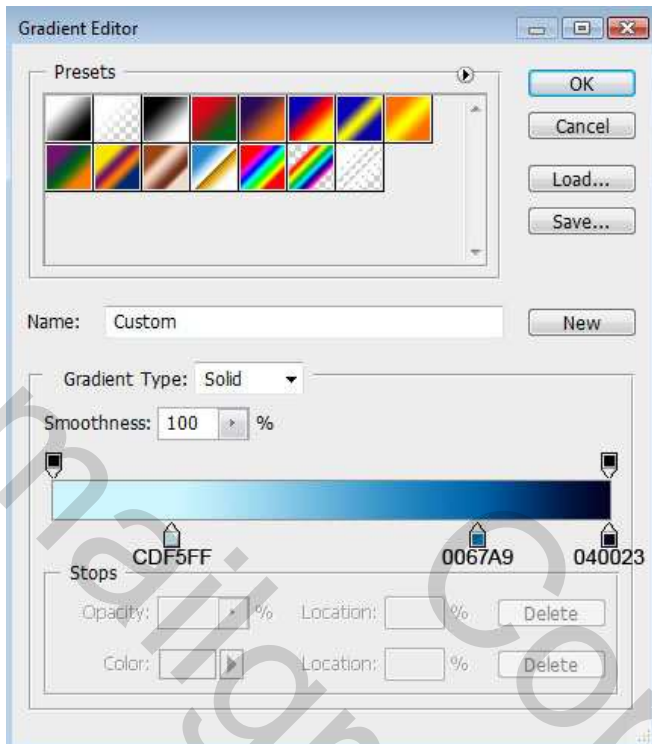


Op bekomen laag, volgende instellingen voor laagstijlen. (dubbelklikken op de laag).

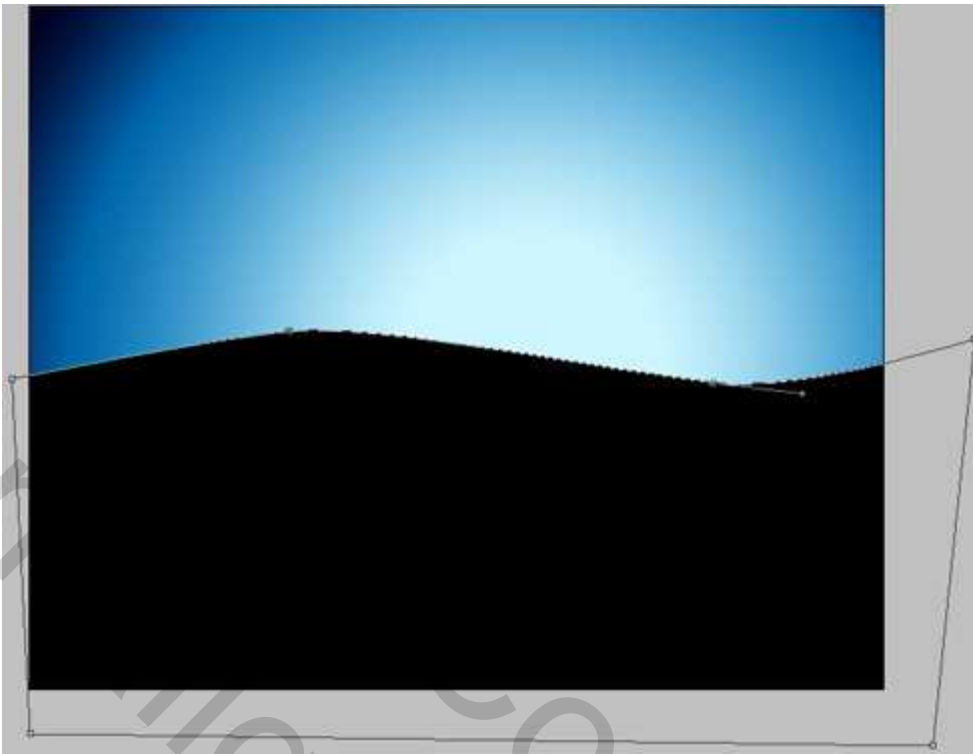
### Verloopbedekking:



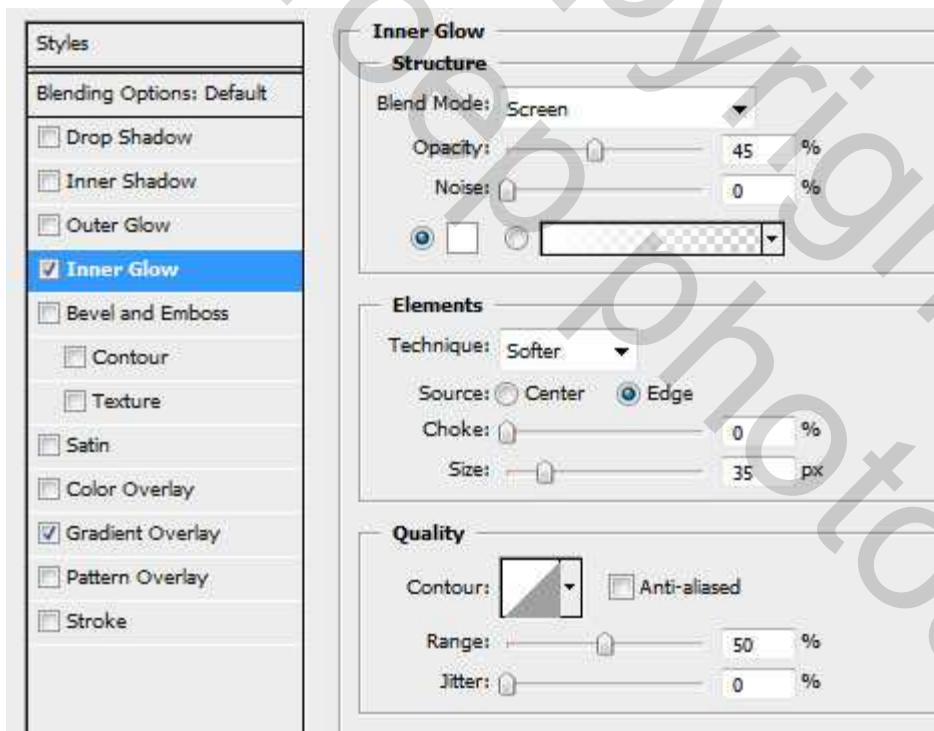
parameters voor het verloop:



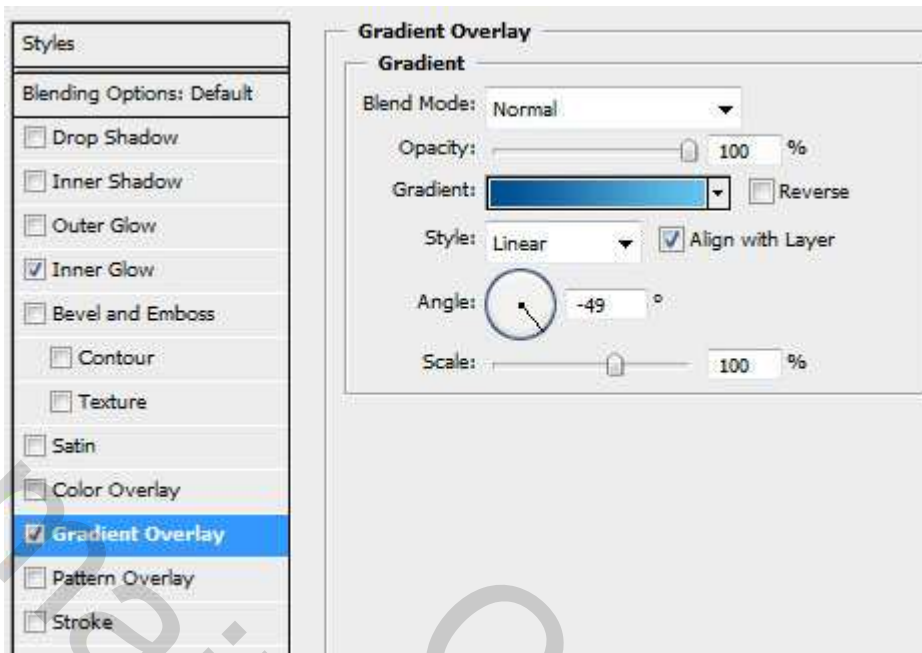
3) We maken de sneeuwheuvels, **Pen (P)** gebruiken, ankerpunten omzetten voor de nodige correcties en direct selecteren pijl om ankerpunten te verzetten indien nodig.



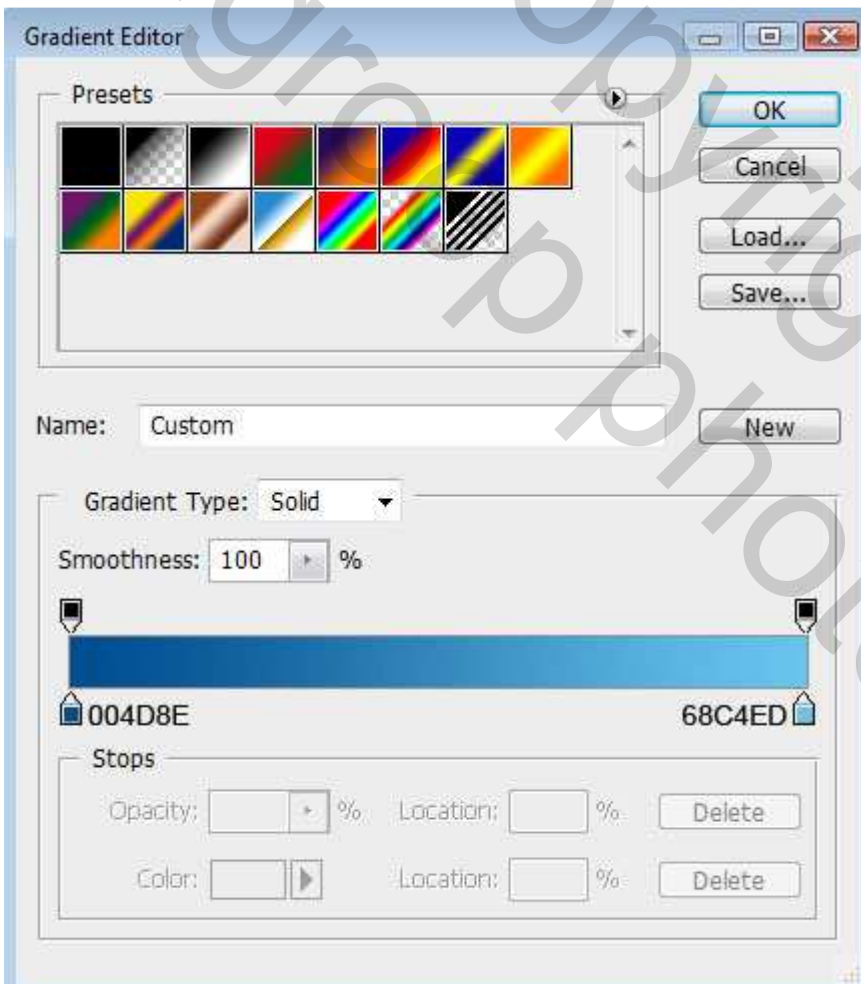
Laagstijl: Gloed Binnen



Laagstijl: Verloopbedekking

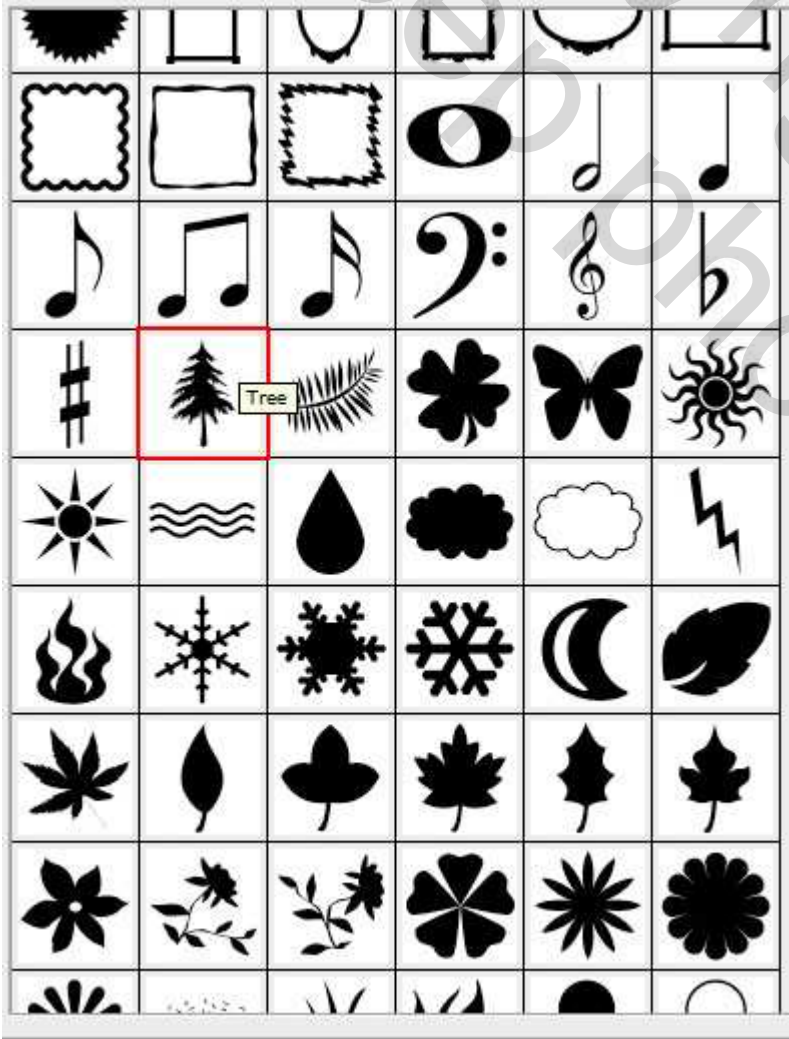


Verloop parameters:



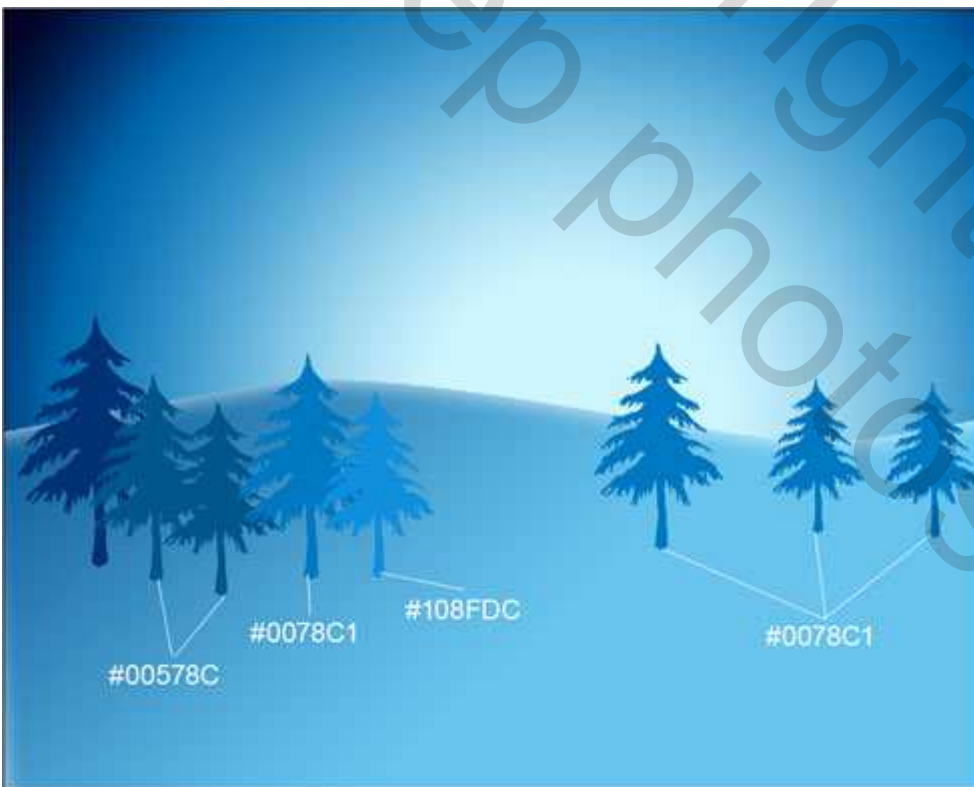


4) Kies nu je vormgereedschap, Aangepaste vormen, kies het dennenboompje met kleur # 003274 (zit bij natuur)

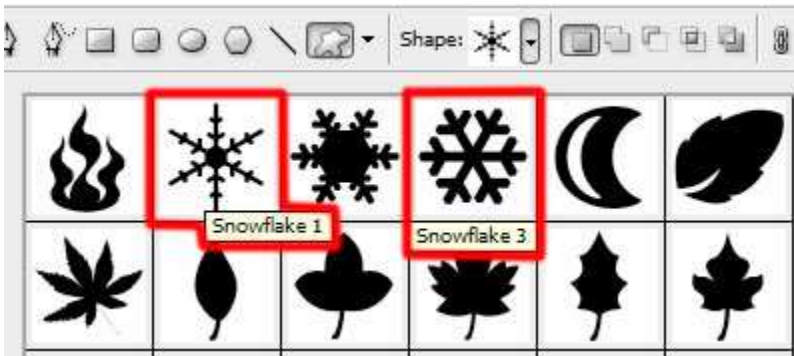




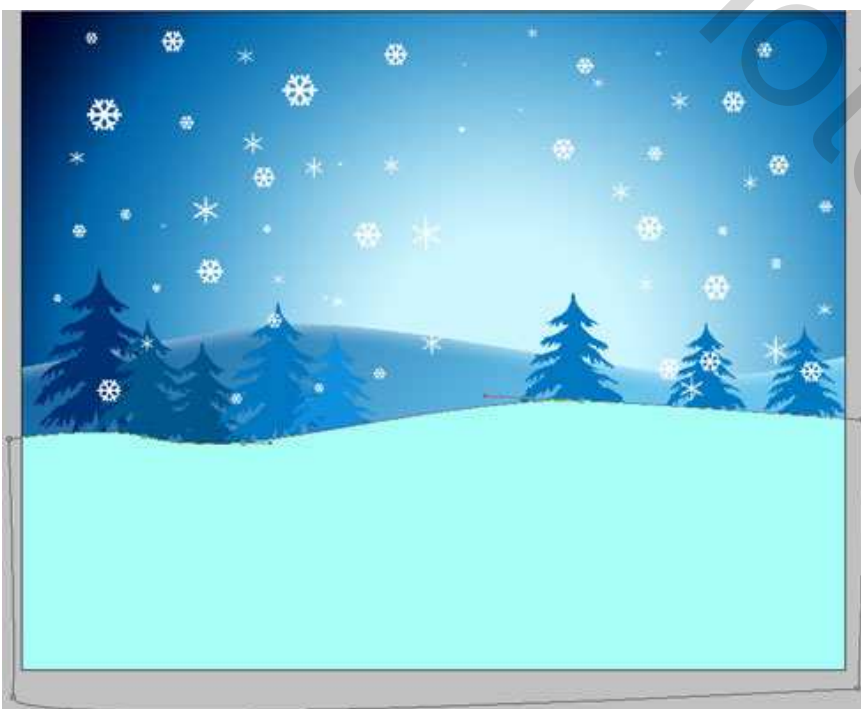
Maak zeven kopieën van dit boompje, met Vrije Transformatie wijzig je de grootte van de kopieën, plaats ze zoals hieronder getoond en pas ook de kleur aan:



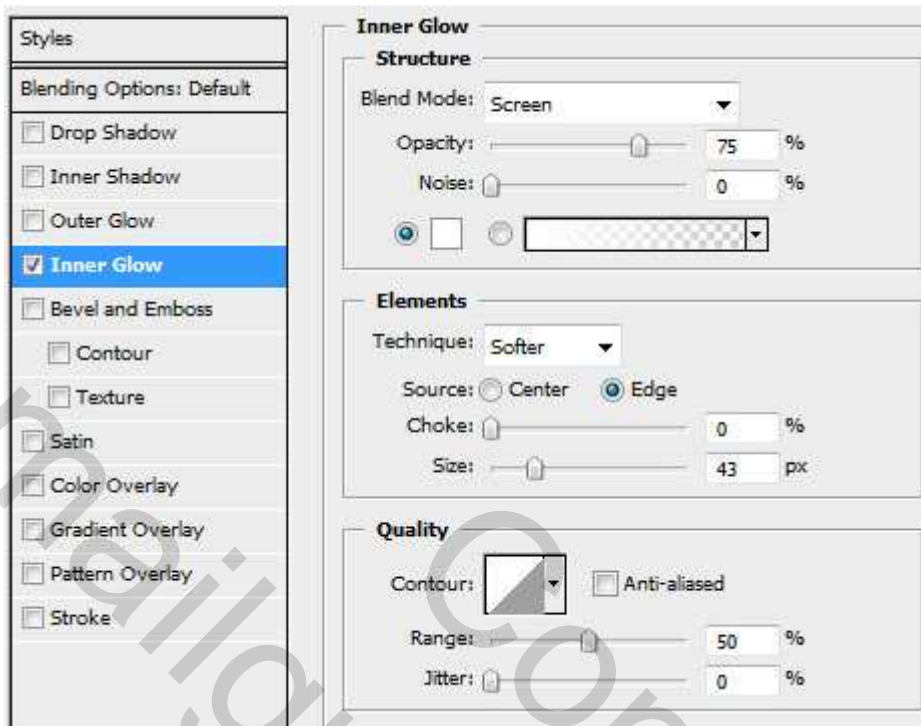
5) Met aangepaste vormen kan je ook wat sneeuwvlokken tekenen van verschillende groottes:



6) We maken er nog een sneeuwheuvel bij, gebruik opnieuw de Pen (P) en ankerpunten omzetten gereedschap, gebruikte kleur = # A7FEF6



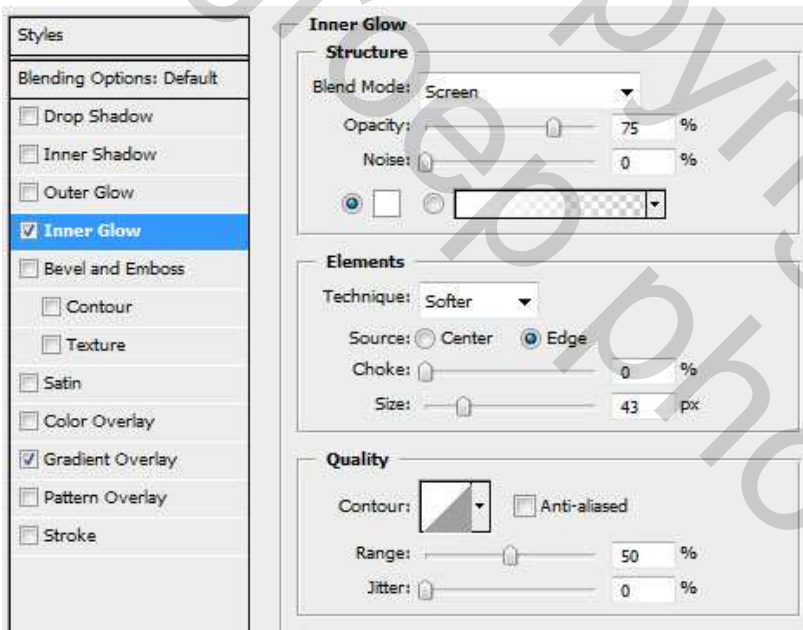
Laagstijl voor deze nieuwe heuvellaag: Gloed binnen



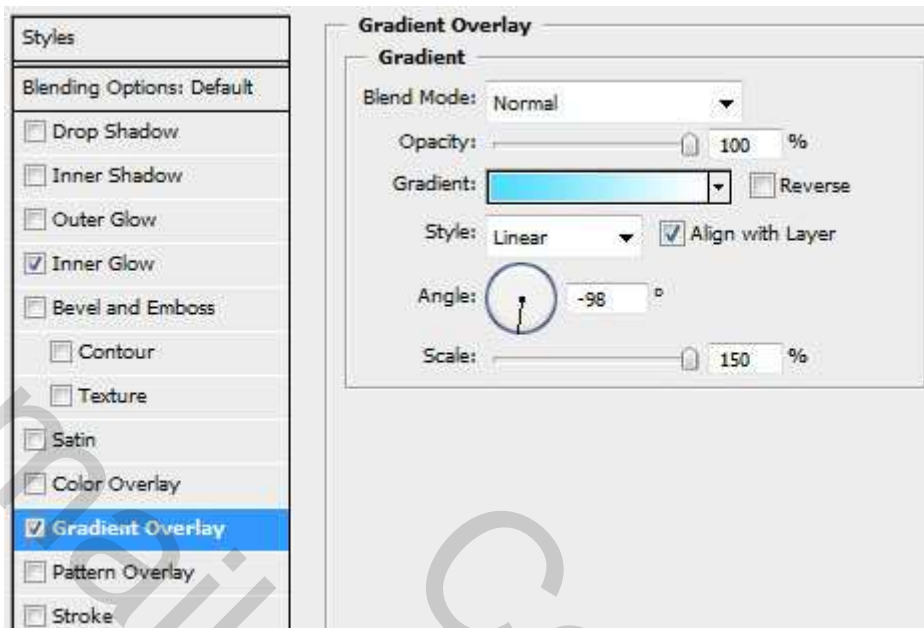




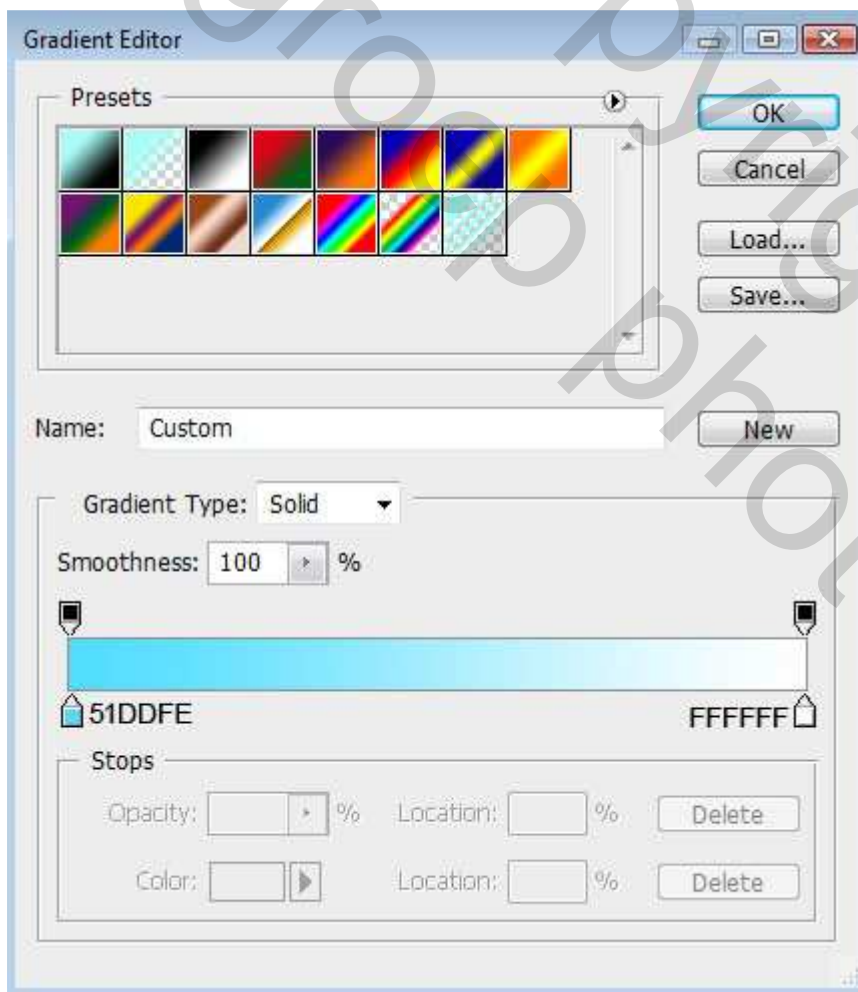
7) Nog een witte heuvellaag ook met laagstijl Gloed binnen



## Laagstijl : Verloopbedekking

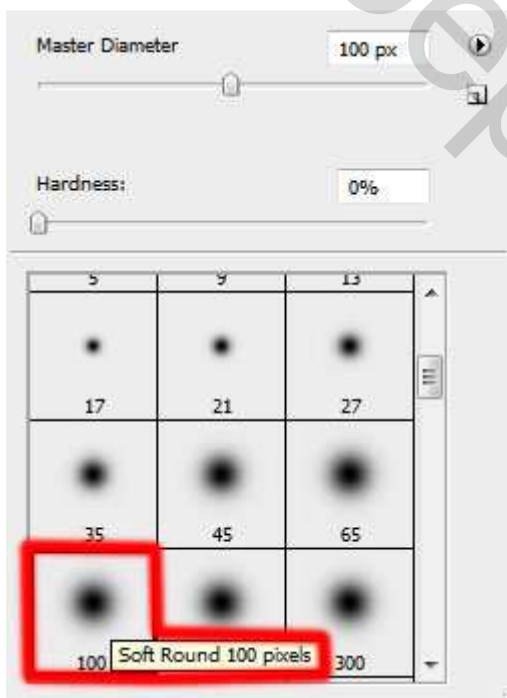


## Verloop parameters:



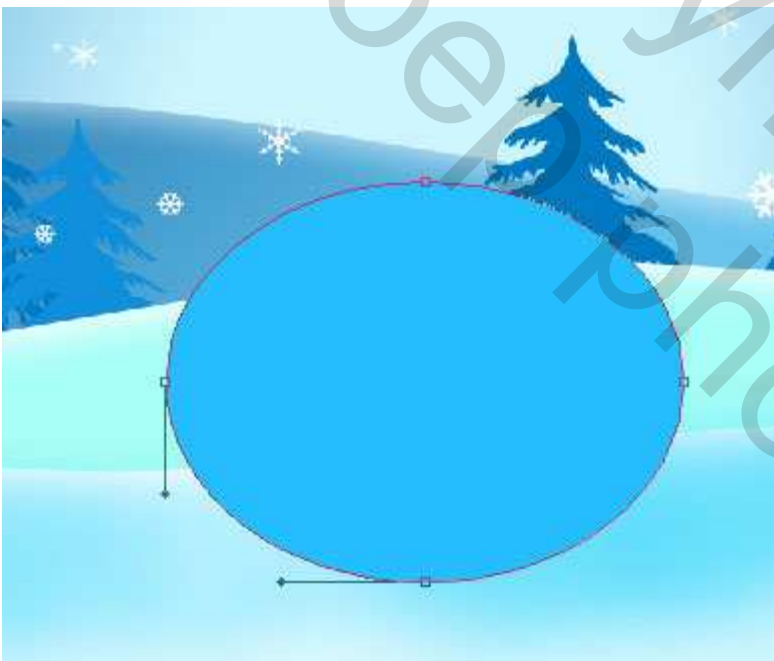


8) Op een nieuwe laag gebruiken we nu een standaard Penseel (B) met dekking in optiebalk op 20% om de schaduw op de sneeuw heuvel te maken.

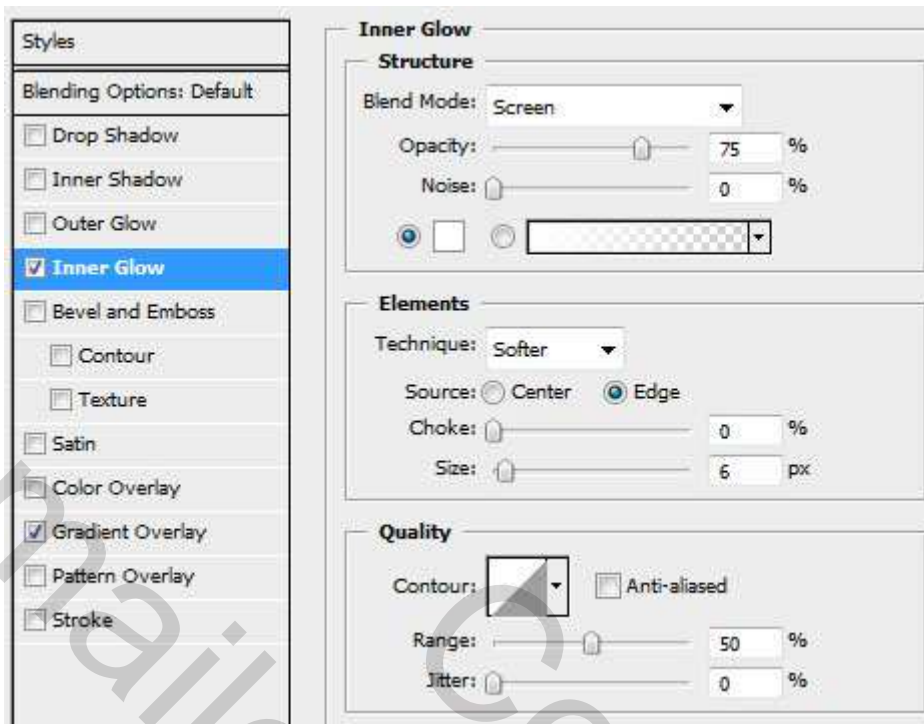




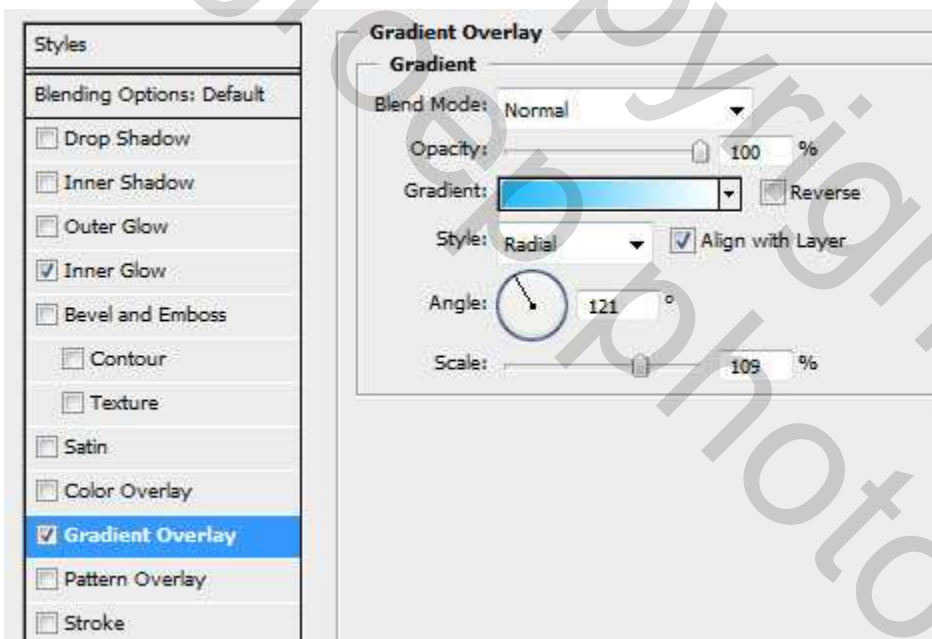
9) Met Ovaal vormgereedschap teken je een grote sneeuwbal voor de sneeuwman.



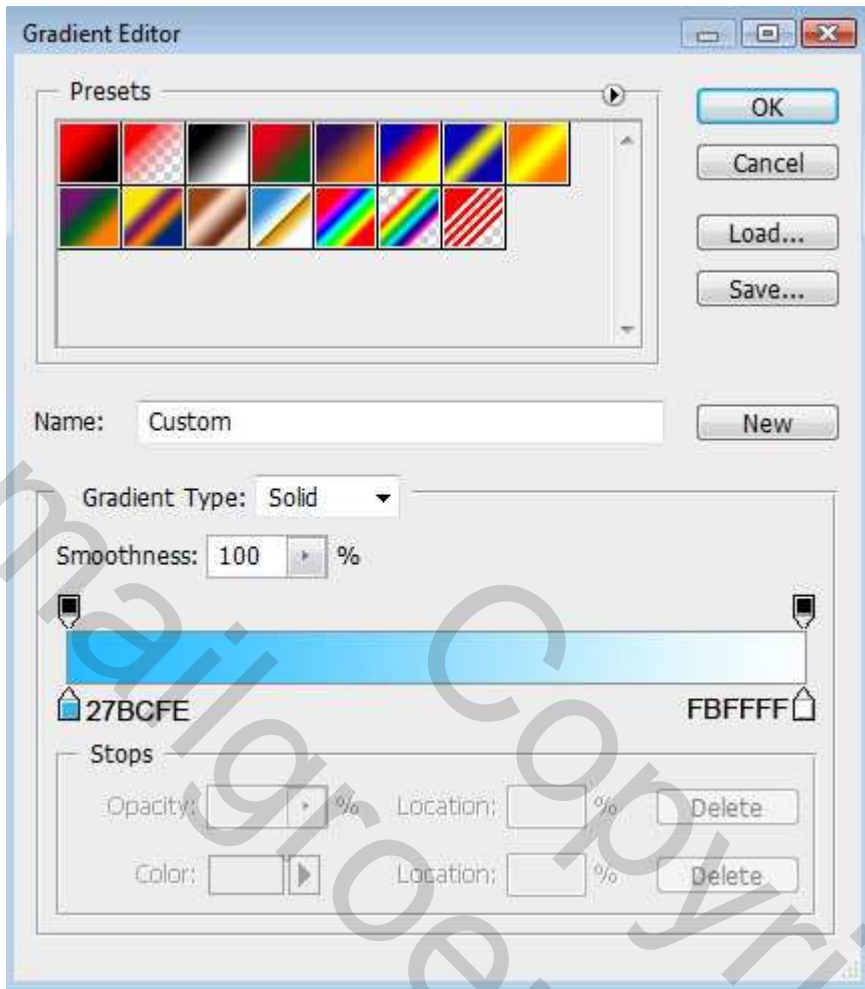
Laagstijl: Gloed binnen



Laagstijl : Verloopbedekking



Verloop parameters:



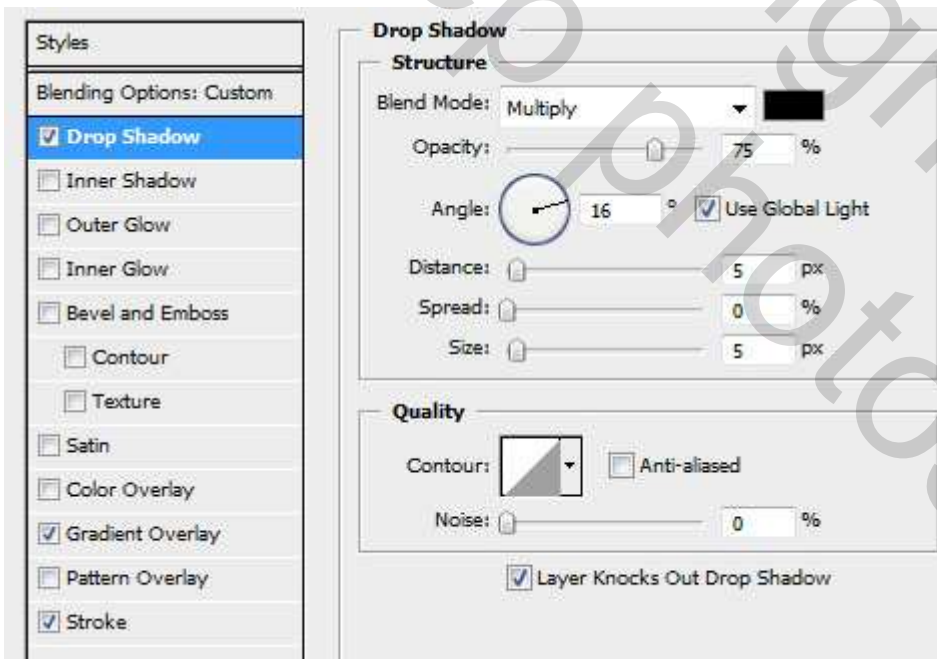
Maak twee kopieën van deze laag met sneeuw bal, met Vrije Transformatie de kopieën verkleinen, plaats ze ook mooi boven mekaar:



10) Nogmaals wat ovaal vormen tekenen om de knopen voor de sneeuwman te maken.

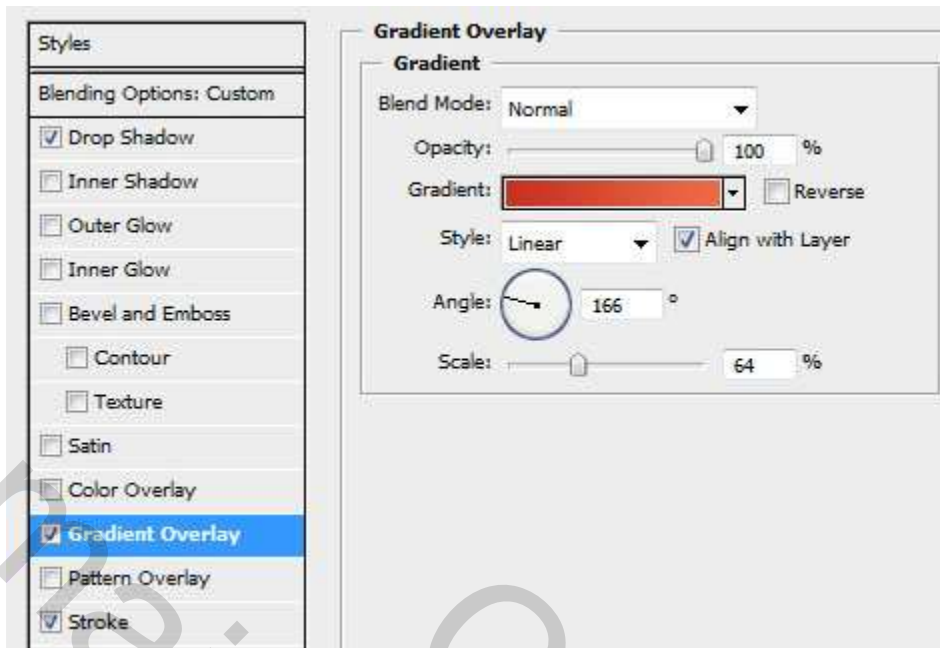


Zet voor deze laag de laagvulling op 0% en geef Slagschaduw

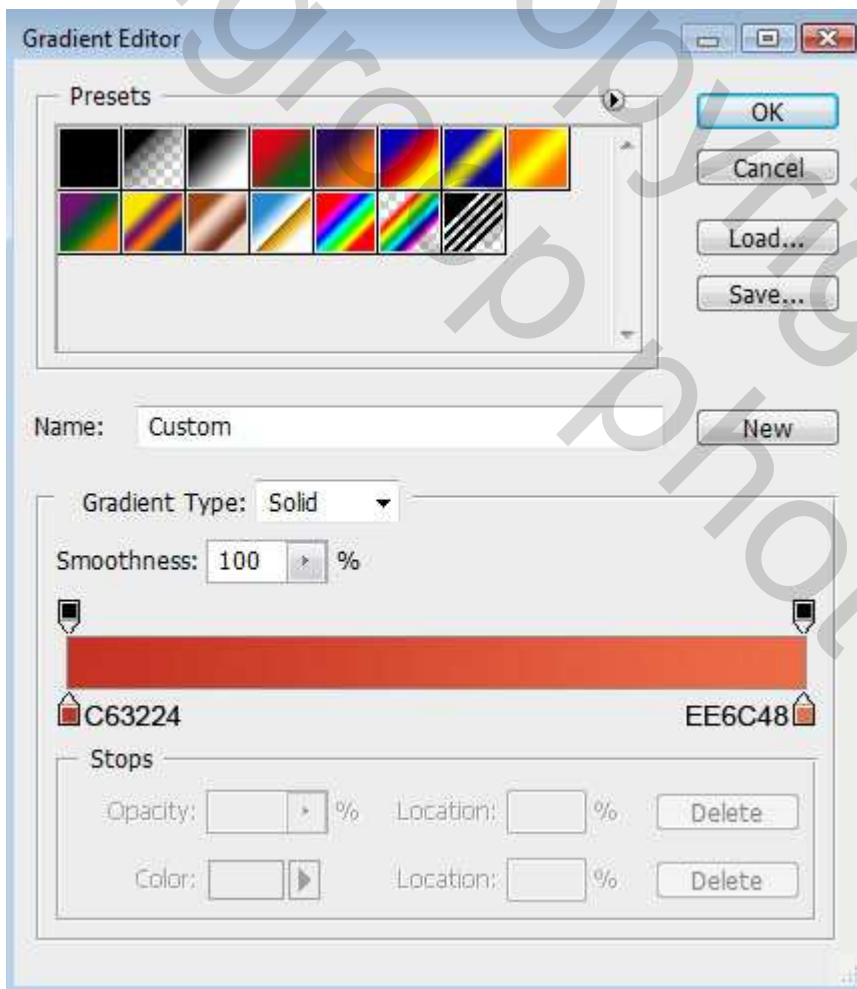


Laagstijl: Verloopbedekking

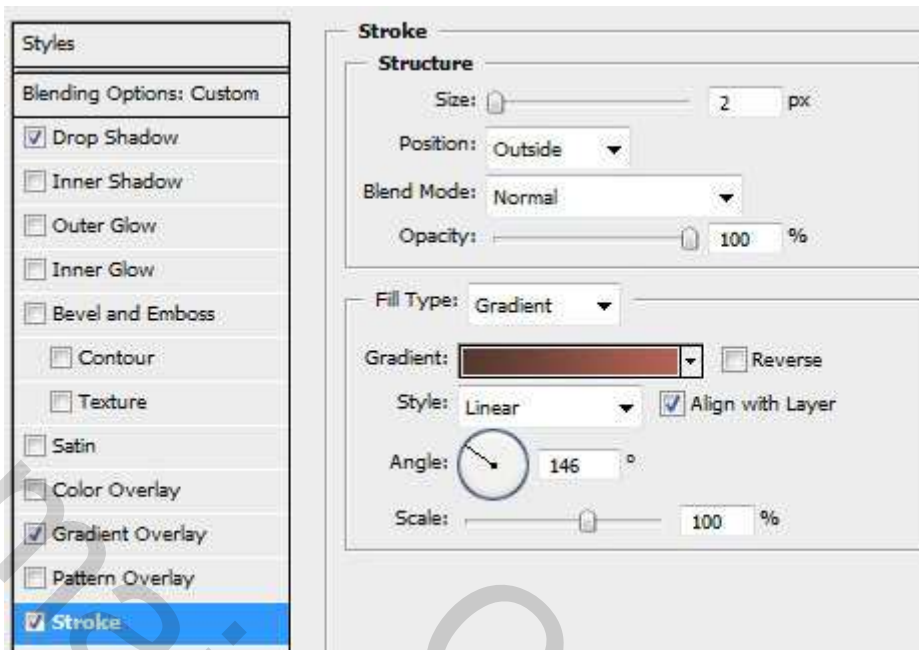




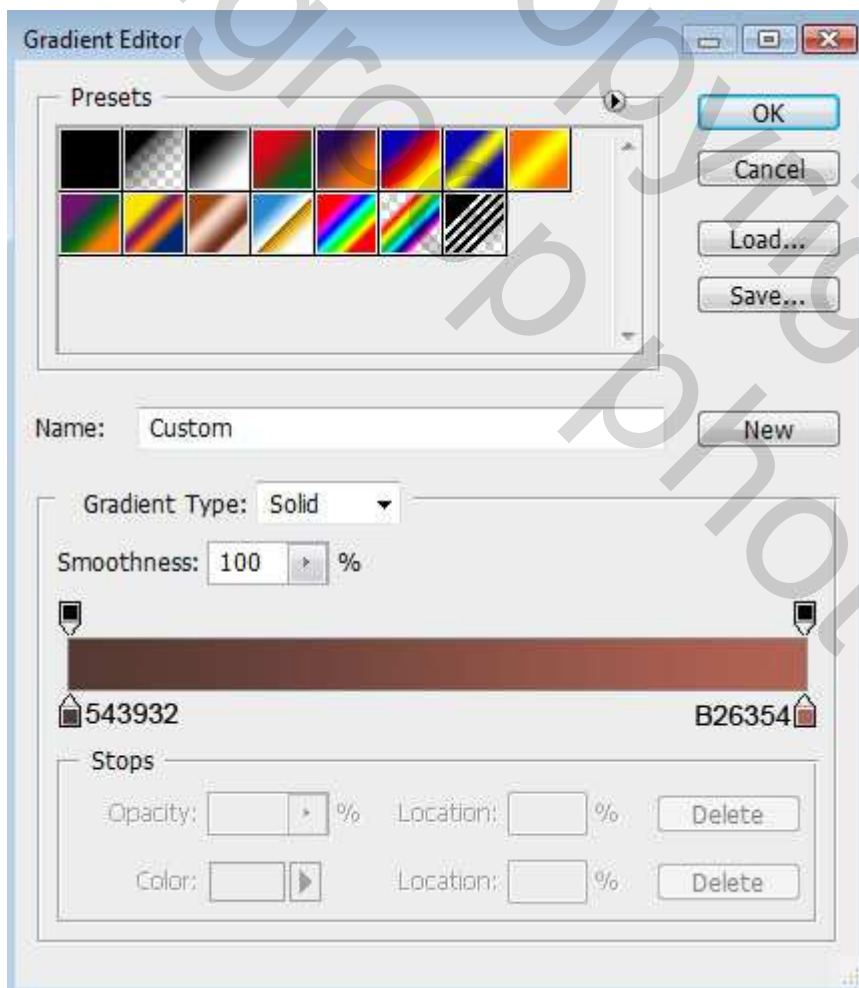
Verloop parameters:



Laagstijl : Lijn



Verloop parameters voor de lijn:

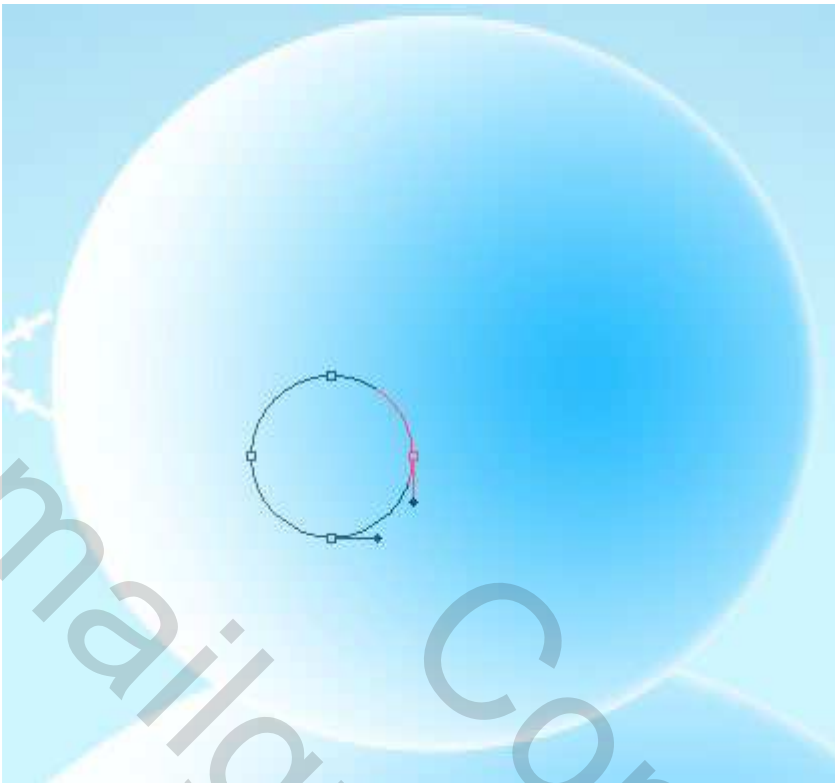




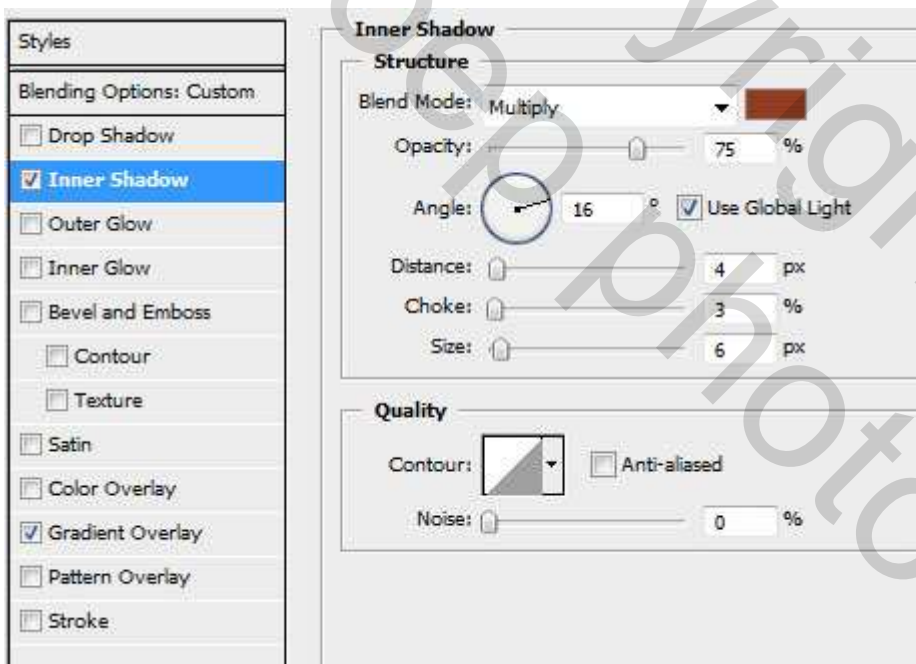
Maak twee kopieën van deze laag, weer met Vrije Transformatie grootte aanpassen, op juiste plaats zetten:



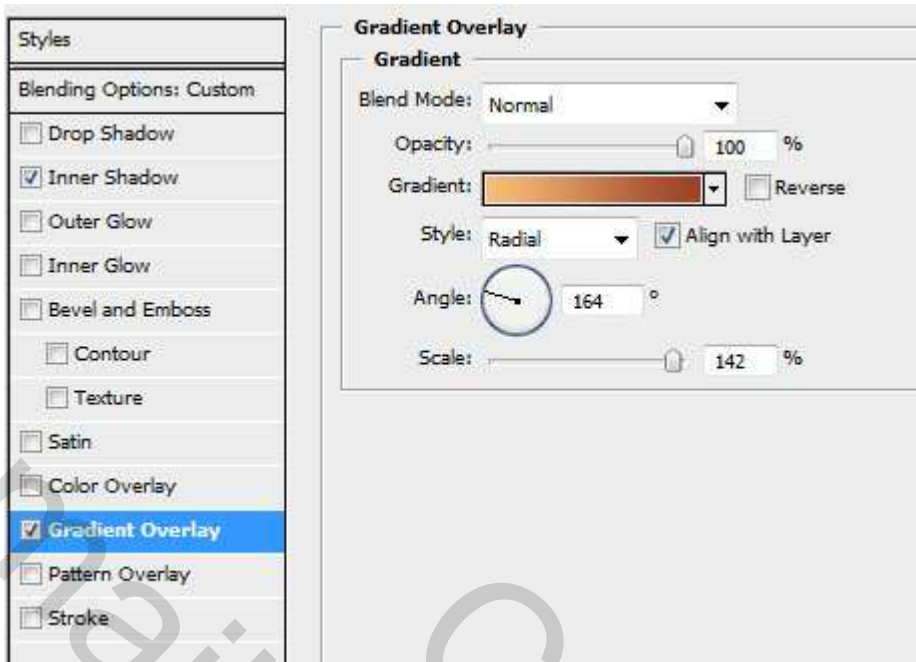
11) Op dezelfde manier kan je nog de neus van de sneeuwman tekenen:



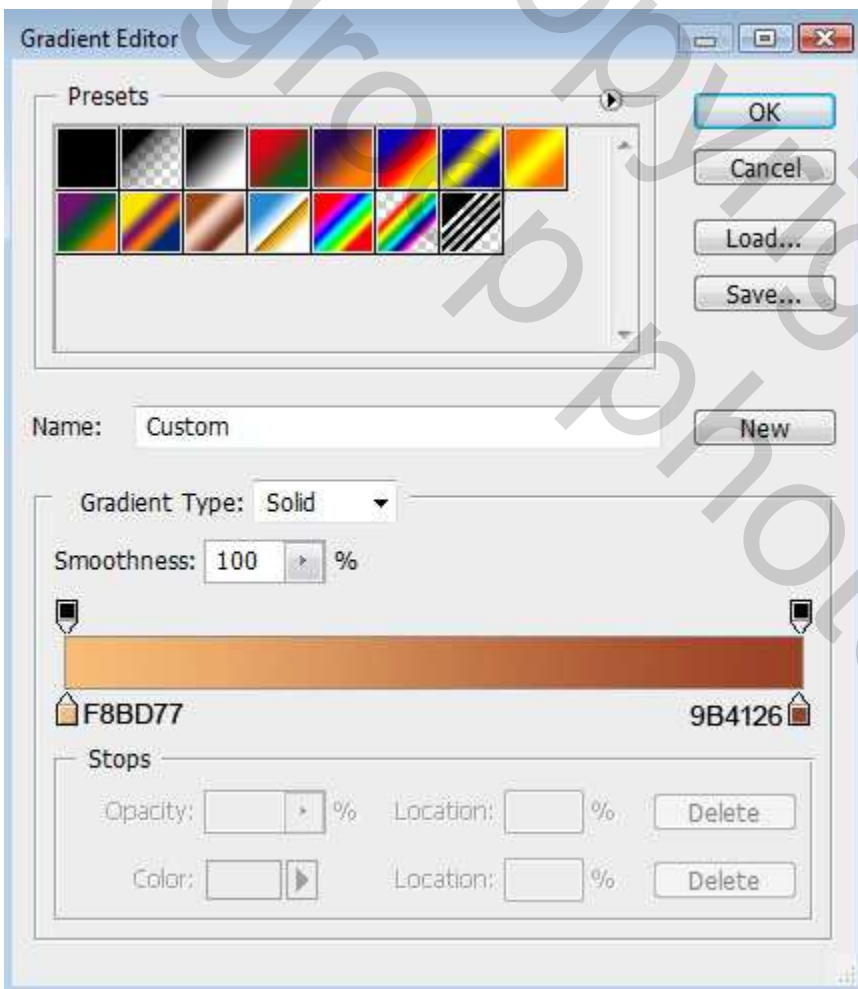
Laagvulling op 0% - Laagstijl: Schaduw binnen



Laagstijl : Verloopbedekking

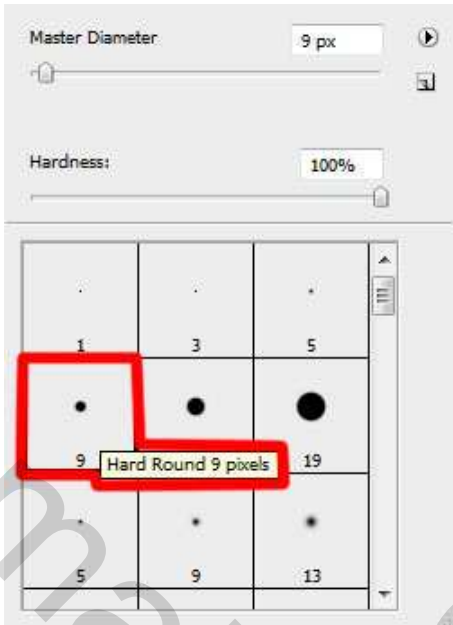


Verloop parameters:

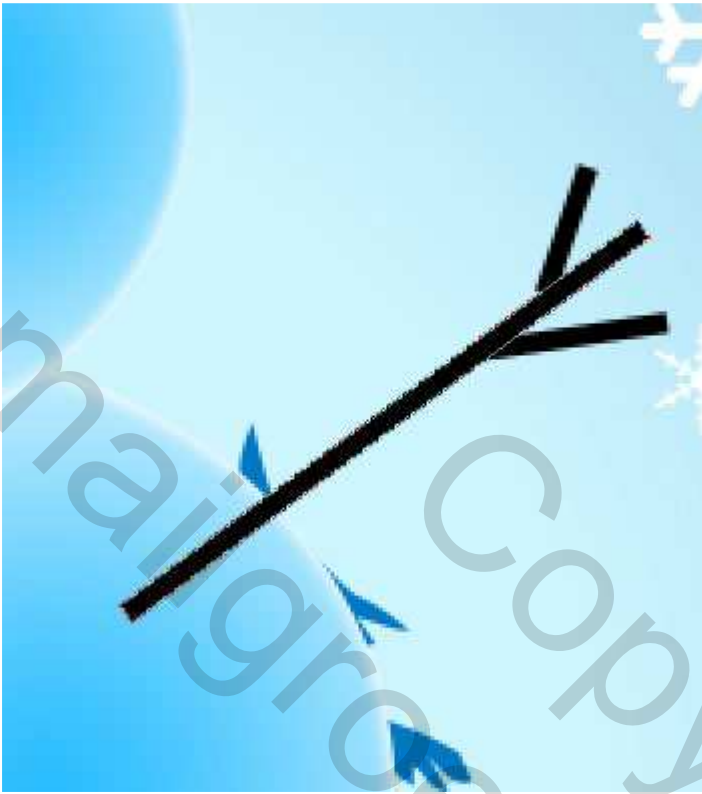




12) Nieuwe laag, gebruik het standaardpenseel (B) om de ogen en de mond te tekenen, zwarte kleur. (dekking penseel weer op 100% zetten)



13) Met het Lijngereedschap (U) kan je een twijgje tekenen dat de arm van de sneeuwman moet voorstellen, zwarte kleur (dit twijgje moet je wel in drie keren maken hé, dus drie lijntjes tekenen van bijvoorbeeld 10 px)



Voeg alle lagen samen van dit twijgje tot één laag. Dupliceer de nieuw gekomen laag en pas Vrije Transformatie toe op deze kopie, maak de kopie kleiner en zet aan de andere kant:





We zijn klaar!

